



(Re)evolución de la industria. Fuente: Mindshift Talent Advisory

M4. Robótica, que no tiene que ser difícil, desarrollado por Mindshift

Los robots son más populares que nunca. La robótica ha sido una tendencia importante en la última década y los robots comienzan a tener un impacto considerable en la sociedad debido a su uso más allá de las líneas de montaje industriales. La palabra robot aparece con frecuencia en lugares y, comúnmente, en muchas aplicaciones. Se utiliza para referir conceptos y dispositivos.

El objetivo de este módulo es proporcionar a los educadores de personas adultas los conceptos básicos sobre robótica en la educación (RiE) y darles la idea de que los robots son mucho más comunes y utilizados en nuestra vida diaria de lo que podemos imaginar. En educación, la robótica puede tener muchas otras aplicaciones más allá de la simple construcción de robots, la programación o el desarrollo de conocimientos tecnológicos.

M6. Computación en la nube, como el futuro para la gestión y almacenamiento de datos, desarrollado por CWEP

La computación en la nube se refiere al uso de capacidades de TI (recopilación de datos, uso de software, servicios, etc.) sin la necesidad de tener estas herramientas en las computadoras o sin la necesidad de tener servidores para recopilar datos, sino mediante la compra de servicios de una entidad externa. Entonces, básicamente, usa ciertas herramientas de TI sin comprarlas físicamente, sino porque alguien las ha puesto a su disposición (el proveedor proporciona servidores, aplicaciones, lugar de almacenamiento) y el usuario le paga por eso.

La computación en la nube es una tecnología que afecta a las empresas y a todos los usuarios de Internet. Permite a las empresas trabajar de forma más eficiente y optimiza costes y procesos. También es una tecnología relativamente joven pero sus efectos pueden ser observados todos los días por todos nosotros (aunque es posible que no nos demos cuenta). Este módulo está diseñado para aclarar tanto la terminología como el concepto de computación en la nube.



Fuente: <https://pixabay.com/pl/illustrations/chmura-komputer-hosting-3406627/>

La computación en la nube es una tecnología que afecta a las empresas y a todos los usuarios de Internet

ANDCOM en Facebook

Desde Julio de 2020 puedes seguir las últimas noticias del Proyecto ANDCOM en Facebook (<https://www.facebook.com/Andcom.eu/>)

Reuniones de consorcio

El 10.07.2020 tuvo lugar la segunda reunión en línea de socios del proyecto 4.0 ANDCOM. Durante la reunión se discutió el avance del proyecto y se planificaron las acciones a realizar.

Los cursos de *m-learning* "Industria 4.0 en la enseñanza de adultos poco calificados" están actualmente en la revisión final, mientras que se está iniciando la implementación de los vídeos guía para educadores de adultos.

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja solo las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo. Número de proyecto: 2019-1-PL01-KA204-065130