

4.0 ANDCOM NEWSLETTER

4.0 ANDCOM: Διδακτικές προσεγγίσεις ανάπτυξης ικανοτήτων των εκπαιδευτών ενηλίκων



Τεύχος 2^ο, Σεπτέμβριος 2020 - Ιανουάριος 2021

Καλωσορίσατε στο δεύτερο Newsletter του 4.0 ANDCOM

Οι διδακτικές προσεγγίσεις ανάπτυξης ικανοτήτων των εκπαιδευτών ενηλίκων, στοχεύουν στην εισαγωγή μιας νέας προσέγγισης για την εκπαίδευση ενηλίκων με χαμηλή εξειδίκευση,

Το πρόγραμμα 4.0 ANDCOM επικεντρώνεται στο ρόλο των εκπαιδευτών ενηλίκων - που σχεδιάζουν, οργανώνουν και διεξάγουν εκπαιδευτικές δραστηριότητες στα εκπαιδευτικά ιδρύματα κα κέντρα εκπαίδευσης ενηλίκων.

Συνολικά επτά ενότητες έχουν αναπτυχθεί ως μαθήματα m-learning για το πρόγραμμα και θα είναι διαθέσιμα για το εργαλείο "Industry 4.0 διδασκαλία ενηλίκων με χαμηλή ειδίκευση"

Σε αυτό το δεύτερο ενημερωτικό δελτίο του 4.0 ANDCOM θα παρουσιάσουμε τις 3 εναπομένοντες εκπαιδευτικές ενότητες που δεν είχαν έως τώρα ακόμη παρουσιαστεί στο πρώτο ενημερωτικό μας τεύχος.

Τέλος οι οδηγίες των εκπαιδευτικών βίντεο με τίτλο: «Πώς να εφαρμόσετε το Industry 4.0 στην αποτελεσματική διδασκαλία ενηλίκων με χαμηλή ειδίκευση» επί του παρόντος αναπτύσσονται και θα παρουσιαστούν στο επόμενο τεύχος.

Περιεχόμενα

Εισαγωγή σε 4 από τα 7 εκπαιδευτικά προγράμματα:

M1. Διαδίκτυο των πραγμάτων (Internet of things), στο πλαίσιο της παιδαγωγικής χρήσης του για τη διδασκαλία ενηλίκων.

M4. Ρομποτική (Robotics), με πρακτικές μεθόδους για ευκολία στη χρήση και αξιοποίηση της.

M6. Υπολογιστικό νέφος (Cloud computing), ως το μέλλον για τη διαχείριση και την αποθήκευση δεδομένων.

Το ANDCOM στο Facebook

Συναντήσεις των Εταίρων



M1. Διαδίκτυο των πραγμάτων (Internet of things), στο πλαίσιο της παιδαγωγικής χρήσης του για τη διδασκαλία ενηλίκων. Επιμέλεια: BEST

Το Διαδίκτυο των πραγμάτων, ή IoT (Internet of Things), αναφέρεται στις δισεκατομμύρια ηλεκτρονικές συσκευές που υπάρχουν σε όλο τον κόσμο και είναι συνδεδεμένες στο διαδίκτυο, ικανές να συλλέγουν και να μοιράζονται δεδομένα με άλλα συστήματα/υπολογιστές ή ανθρώπους.

Χάρη στους φθηνούς επεξεργαστές και τα ασύρματα δίκτυα, πολλές συσκευές θα μπορούσαν να αποτελέσουν μέρος του IoT στο εγγύς μέλλον.

Σήμερα, η τεχνολογία αυτή ήδη βρίσκεται στη καθημερινότητα μας, π.χ. το ψυγείο, το ραδιόφωνο και η τηλεόραση, το έξυπνο τηλέφωνο ή το tablet, οι λάμπες, τα μηχανήματα όπως πλυντήρια ρούχων και τα ρομπότ, τα αυτοκίνητα, τα είδη κουζίνας, τα κλειδιά ή τα βραχιόλια γυμναστικής, τα συστήματα θέρμανσης και πλοήγησης που επικοινωνούν με το Διαδίκτυο.

Συνεπώς, σκοπός αυτής της ενότητας είναι να εξηγήσει τι είναι το Διαδίκτυο των πραγμάτων και πώς μπορεί να εισέλθει στο εκπαιδευτικό σύστημα. Το περιεχόμενο είναι προσαρμοσμένο για την προσέγγιση εκπαιδευτικών που συνεργάζονται με ενήλικες. Συνεπώς, όλο αυτό το κομμάτι θα τους βοηθήσει να καταλάβουν ποιες δεξιότητες και ικανότητες χρειάζονται για την «έξυπνη εκπαίδευση», συμπεριλαμβανομένου του IoT ώστε πλέον να χρησιμοποιούν καινοτόμες μεθόδους διδασκαλίας και να παρέχουν καινοτομία στην εκπαίδευση.

Χάρη στους φθηνούς επεξεργαστές και τα ασύρματα δίκτυα, πολλές συσκευές θα μπορούσαν να αποτελέσουν μέρος του IoT στο εγγύς μέλλον.



Internet of Things. Πηγή
<https://www.kdnuggets.com/wp-content/uploads/iot-network.jpg>



Η εξέλιξη στη βιομηχανία. Πηγή: Mindshift Talent Advisory

M4. Ρομποτική (Robotics), με πρακτικές μεθόδους για ευκολία στη χρήση και αξιοποίηση της. Επιμέλεια: MINDSHIFT

Τα ρομπότ είναι πλέον πιο δημοφιλή από ποτέ και αυτό καθώς υπήρξε μια σημαντική τάση αναφοράς την τελευταία δεκαετία και τα ρομπότ πλέον, αρχίζουν να έχουν σημαντικό αντίκτυπο στην κοινωνία λόγω της χρήσης τους πέρα από τις βιομηχανικές γραμμές συναρμολόγησης. Ο όρος «ρομπότ» εμφανίζεται πλέον συχνά σε διάφορα μέρη και συχνά, σε πολλές εφαρμογές. Συνήθως χρησιμοποιείται για να αναφερθεί κανείς σε έννοιες και συσκευές.

Συνεπώς, ο σκοπός αυτής της ενότητας είναι να παρέχει στους εκπαιδευτές ενηλίκων τα βασικά στοιχεία της Ρομποτικής στην Εκπαίδευση (RiE) και να τους δώσει την αντίληψη ότι τα ρομπότ πλέον χρησιμοποιούνται στην καθημερινή μας ζωή αρκετά περισσότερο από ό, τι μπορούμε να φανταστούμε. Τέλος όσον αφορά την εκπαίδευση, η ρομποτική μπορεί να έχει πολλές άλλες εφαρμογές πέρα από απλά ρομπότ κατασκευής, προγραμματισμού ή ανάπτυξη τεχνολογικών γνώσεων.

M6. Υπολογιστικό νέφος (Cloud computing), ως το μέλλον για τη διαχείριση και την αποθήκευση δεδομένων. Επιμέλεια: CWEP

Το cloud computing κάνει χρήση δυνατοτήτων όπως συλλογή δεδομένων, χρήση λογισμικού, υπηρεσιών κ.λπ. χωρίς να χρειάζεται να υπάρχουν αυτά τα εργαλεία σε υπολογιστές ή χωρίς να χρειάζεται διακομιστής για τη συλλογή δεδομένων.

Μια λειτουργία του είναι πως μπορείτε να χρησιμοποιείτε ορισμένα εργαλεία πληροφορικής χωρίς να τα αγοράσετε εσείς, αλλά επειδή κάποιος τρίτος τα έχει διαθέσει σε εσάς (πχ ο προμηθευτής παρέχει διακομιστές, εφαρμογές, χώρο αποθήκευσης) και τον πληρώνετε για αυτό το σκοπό.

Συνεπώς, το cloud computing είναι μια τεχνολογία που επηρεάζει τις επιχειρήσεις και όλους τους χρήστες του Διαδικτύου. Επιτρέπει στις εταιρείες να εργάζονται πιο αποτελεσματικά και βελτιστοποιεί το κόστος και τις διαδικασίες τους. Βέβαια, αποτελεί μια σχετικά νέα τεχνολογία, αλλά τα αποτελέσματά της μπορούν να παρατηρηθούν καθημερινά από όλους μας (αν και ίσως να μην το γνωρίζουμε). Συνεπώς, αυτή η ενότητα έχει σχεδιαστεί με στόχο να μιλήσει τόσο για την ορολογία όσο και την έννοια του cloud computing.



Πηγή <https://pixabay.com/pl/illustrations/chmura-komputer-hosting-3406627/>

Το cloud computing είναι μια τεχνολογία που επηρεάζει άμεσα τις επιχειρήσεις και όλους τους χρήστες του Διαδικτύου

Το ANDCOM στο Facebook

Από τον Ιούλιο του 2020 μπορείτε να παρακολουθήσετε τα τελευταία νέα σχετικά με το έργο ANDCOM στο Facebook.

Συναντήσεις των Εταίρων

Στις 10.07.2020 πραγματοποιήθηκε η διαδικτυακή συνάντηση του 4.0 ANDCOM. Κατά τη διάρκεια της συζητήθηκε η πρόοδος του έργου και προγραμματίστηκαν οι δράσεις που θα πραγματοποιηθούν το επόμενο διάστημα.

Τα μαθήματα m-learning «Βιομηχανία 4.0 Διδασκαλία ενηλίκων με χαμηλή ειδίκευση» βρίσκονται επί του παρόντος σε τελική αναθεώρηση, ενώ αρχίζει η εφαρμογή του βίντεο οδηγού για τους εκπαιδευτές ενηλίκων.

Το έργο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Επίσης το έργο αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις του δημιουργού και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. Project number: 2019-1-PL01-KA204-065130