

El proyecto 4.0 ANDCOM tiene como objetivo incrementar la visibilidad, la conciencia y capacidad de utilizar soluciones de la Industria 4.0 en la educación de adultos poco cualificados en Polonia, Austria, Lituania, Grecia, España, Rumanía y Portugal.

4.0 ANDCOM se centra en el papel de los “Andragogs” o educadores de personas adultas que planifican, organizan y realizan actividades educativas para adultos en diferentes centros e instituciones educativas. El grupo objetivo directo de 4.0 ANDCOM es especialmente el de los educadores que enseñan a personas adultas poco cualificadas.

CONSORCIO 4.0 ANDCOM

El Consorcio está formado por socios de diferentes entornos geográficos y profesionales para garantizar la implementación exitosa de este proyecto multinivel.

- STOWARZYSZENIE CENTRUM WSPIERANIA EDUKACJI IPRZEDSIĘBIORCZOŚCI (**POLONIA**)
- SOCIALINIŲ INOVACIJŲ FONDAS (**LITUANIA**)
- BEST INSTITUT FÜR BERUFSBEZOGENE WEITERBILDUNG UND PERSONALTRAINING GMBH (**AUSTRIA**)
- SC LUDOR ENGINEERING SRL (**RUMANÍA**)
- MINDSHIFT TALENT ADVISORY LDA (**PORTUGAL**)
- ETAIREIA PROIGMENON EFARMOGON SISTIMATON DIOIKISIS-MONOPROSOPI ETAREIA PERIOPISMENIS EYTHINIS (**GRECIA**)
- UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI (**ESPAÑA**)

<https://andcom.erasmus.site/>

4.0 ANDCOM

Enfoques didácticos para el desarrollo de Competencias en Educadores de Personas Adultas



Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea



Este proyecto está co-financiado por el programa
Erasmus+ de la Unión Europea.



De acuerdo con la Comisión Europea:

“Muchos observadores creen que Europa está al comienzo de una nueva revolución industrial, considerada como el cuarto salto hacia adelante y, por lo tanto, denominada Industria 4.0. El uso ubicuo de sensores, la expansión de la comunicación y las redes inalámbricas, el despliegue de robots y máquinas cada vez más inteligentes, así como el aumento de la potencia informática a un costo menor y el desarrollo de análisis de 'big data', tienen el potencial de transformar la forma en que los productos se fabrican en Europa. Esta nueva revolución industrial digital promete una mayor flexibilidad en la fabricación, personalización masiva, mayor velocidad, mejor calidad y mayor productividad.”

El proyecto pretende proporcionar conocimientos, habilidades y competencias sobre la industria 4.0 a educadores de personas adultas poco cualificadas. El proyecto prevé el desarrollo de 2 resultados intelectuales:

- 1) "Industria 4.0 en la enseñanza de adultos poco cualificados" como cursos de *m-learning* para Educadores de Personas Adultas
- 2) Videos de orientación para Educadores de Personas Adultas: “¿Cómo implementar la Industria 4.0 en la enseñanza efectiva de adultos poco cualificados?”



Dentro de los resultados, el Consorcio del proyecto se centra en los siguientes conceptos de Industria 4.0, identificados como los más interesantes para el grupo de interés:

1. Internet de las cosas, en el contexto del uso pedagógico en la enseñanza de adultos.
2. Fabricación aditiva, como objeto de la didáctica del adulto.
3. Realidad aumentada, como alternativa real a los materiales didácticos analógicos.
4. Robótica, que no tiene que ser difícil.
5. Ciberseguridad, como necesidad básica de todo proceso de aprendizaje.
6. Computación en la nube, como el futuro para gestionar y almacenar datos.
7. Inteligencia artificial, que puede preparar la educación y las perspectivas de futuro.

4.0 ANDCOM
Inicio del proyecto: 01/10/2019
Duración: 24 meses