

Proiectul 4.0 ANDCOM își propune să crească vizibilitatea, conștientizarea și capacitatea de a utiliza soluțiile Industriei 4.0 în educația adulților slab calificați din Polonia, Austria, Lituania, Grecia, Spania, România și Portugalia.

4.0 ANDCOM se concentrează pe rolul andragogilor - formatori de adulți care planifică, organizează și conduc activități educaționale în centre și instituții educaționale pentru adulți. Ei sunt grupul țintă direct al 4.0 ANDCOM, în special cei care predau adulților cu nivel scăzut de calificare, adulți ce formează grupul țintă indirect.

Parteneriatul 4.0 ANDCOM

Partenerii sunt din diferite zone geografice și medii profesionale, pentru a asigura implementarea cu succes a acestui proiect cu nivele multiple.

- STOWARZYSZENIE CENTRUMWSPIERANIA EDUKACJI IPRZEDSIĘBIORCZOŚCI (**POLONIA**)
- SOCIALINIŲ INOVACIJŲ FONDAS (**LITUANIA**)
- BEST INSTITUT FÜR BERUFSBEZOGENE WEITERBILDUNG UND PERSONALTRAINING GMBH (**AUSTRIA**)
- SC LUDOR ENGINEERING SRL (**ROMÂNIA**)
- MINDSHIFT TALENT ADVISORY LDA (**PORTUGALIA**)
- ETAIREIA PROIGMENON EFARMOGON SISTIMATON DIOIKISIS-MONOPROSOPHETAREIA PERIOPISME-NIS EYTHINIS (**GRECIA**)
- UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI (**SPANIA**)

<https://andcom.erasmus.site/>

Abordări
didactice 4.0 în
vederea
dezvoltării
competențelor
andragogilor



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Acest proiect este cofinanțat prin programul
Erasmus+ al Uniunii Europene.



Potrivit Comisiei Europene:

“Multi observatori consideră că Europa este la începutul unei noi revoluții industriale, considerată a fi al patrulea salt înainte, și prin urmare numită Industria 4.0. Utilizarea omniprezentă a senzorilor, extinderea rețelelor de comunicații și wireless, folosirea roboților și mașinilor din ce în ce mai inteligente și creșterea puterii informatice la costuri mai mici și dezvoltarea analizei “big data” au potențialul de a transforma modul în care sunt fabricate bunurile în Europa. Această nouă revoluție industrială digitală promite flexibilitate mare în producție, personalizare în masă, viteză crescută, calitate mai bună și producție îmbunătățită.”

Rezultatele proiectului vor fi realizate astfel încât să ofere cunoștințe, abilități și competențe pe această temă, să prezinte andragogilor posibilitățile și să promoveze cele mai eficiente scenarii aplicabile în educația adulților cu un nivel scăzut de calificare. Proiectul prevede două produse intelectuale:

- 1) "Industria 4.0 în instruirea persoanelor adulte având calificare redusă" sub formă de cursuri m-learning pentru andragogi
- 2) Ghid video pentru Andragogi: "Cum se poate implementa eficient Industria 4.0 în formarea adulților slab calificați?"



Partenerii proiectului se vor concentra pe următoarele concepte ale Industriei 4.0, identificate ca fiind cele mai interesante pentru publicul țintă:

1. Internetul lucrurilor, în contextul utilizării pedagogice pentru educația persoanelor adulte.
2. Imprimarea 3D, ca material didactic în educația adulților.
3. Realitate augmentată, ca o alternativă reală la materialele didactice analogice.
4. Robotica, care nu trebuie să fie dificilă.
5. Securitate cibernetică, ca o necesitate de bază a fiecărui proces de învățare.
6. Cloud computing, ca viitorul gestionării și stocării datelor.
7. Inteligența Artificială, care poate revoluționa educația și perspectivele de viitor.

4.0 ANDCOM

Abordări didactice 4.0 în vederea dezvoltării competențelor andragogilor

Data începere: 01/10/2019
Durață: 24 luni