

Projekt 4.0 ANDCOM ma na celu zwiększenie świadomości oraz umiejętności korzystania z rozwiązań Przemysłu 4.0 w edukacji osób dorosłych o niskich kwalifikacjach w Polsce, Austrii, Litwie, Grecji, Hiszpanii, Rumunii i Portugalii.

4.0 ANDCOM koncentruje się na roli andragogów – edukatorów osób dorosłych, którzy planują, organizują i prowadzą działania edukacyjne w różnych ośrodkach i instytucjach kształcenia. To oni są bezpośrednią grupą docelową projektu 4.0 ANDCOM, a szczególnie Ci, którzy uczą dorosłych o niskich kwalifikacjach, – którzy są z kolei pośrednią grupą docelową tego projektu.

4.0 ANDCOM - KONSORCJUM PROJEKTU

Do konsorcjum projektu ANDCOM 4.0, należą partnerzy pochodzący z różnych środowisk geograficznych i zawodowych, dzięki czemu projekt może być realizowany na wielu poziomach.

- STOWARZYSZENIE CENTRUM WSPIERANIA EDUKACJI IPRZEDSIĘBIORCZOŚCI (**POLSKA**)
- SOCIALINIU INOVACIJU FONDAS (**LITWA**)
- BEST INSTITUT FÜR BERUFSBEZOGENE WEITERBILDUNG UND PERSONALTRAINING GMBH (**AUSTRIA**)
- SC LUDOR ENGINEERING SRL (**RUMUNIA**)
- MINDSHIFT TALENT ADVISORY LDA (**PORTUGALIA**)
- ETAIREIA PROIGMENON EFARMOGON SISTIMATON DIOIKISIS-MONOPROSOPI ETAREIA PERIOPISMENIS EYTHINIS (**GRECJA**)
- UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI (**HISPANIA**)

<https://andcom.erasmus.site/>

4.0 didactic approaches in duty of developing **ANDragog's COMPETENCES**



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+



Projekt ten został współfinansowany przy wsparciu Komisji Europejskiej.



Według Komisji Europejskiej:

“Wielu ekspertów uważa, że Europa znajduje się na początku nowej rewolucji przemysłowej zwanej Przemysłem 4.0. Zastosowanie czujników, rozwój komunikacji i sieci bezprzewodowej, wdrażanie inteligentnych robotów i maszyn, zwiększona moc obliczeniowa przy niższych kosztach oraz rozwój analizy danych mają potencjał, aby zmienić sposób wytwarzania towarów w Europie. Ta nowa, cyfrowa rewolucja przemysłowa jest szansą na zwiększoną elastyczność w produkcji, masowe dostosowanie produktów do potrzeb klienta, zwiększoną jakość i szybkość produkcji a także jej wydajność.”

Rezultaty projektu, będą rozwijane tak, aby skutecznie dostarczać wiedzę, umiejętności i kompetencje w tym zakresie, przedstawiać możliwości andragogów oraz promować najbardziej efektywne strategie w edukacji niskow kwalifikowanych osób dorosłych.

W trakcie realizacji projektu, zostaną opracowane dwa główne rezultaty:

1) Kursy na urządzenia mobilne: „Przemysł 4.0 w nauczaniu dorosłych o niskich kwalifikacjach”

2) Poradniki wideo: „Jak wdrożyć koncepcje Przemysłu 4.0 w efektywnym nauczaniu dorosłych o niskich kwalifikacjach?”



Wymienione rezultaty dotyczą następujących koncepcji Przemysłu 4.0:

1. Internet przedmiotów, na potrzeby pedagogiczne edukacji dorosłych.
2. Produkcja addytywna, jako przedmiot dydaktyki dorosłych.
3. Rzeczywistość rozszerzona, alternatywa dla analogowych materiałów dydaktycznych.
4. Robotyka, która nie musi być trudna.
5. Cyberbezpieczeństwo, niezbędny element każdego procesu uczenia się.
6. Przetwarzanie w chmurze, przyszłość zarządzania i przechowywania danych.
7. Sztuczna inteligencja, czyli edukacja przyszłości.

4.0 ANDCOM

4.0 didactic approaches in duty of developing ANDragog's COMpetences

Data rozpoczęcia: 01/10/2019
Czas trwania: 24 miesiące