

Το πρόγραμμα 4.0 ANDCOM επιθυμεί να αυξήσει την προβολή, την ευαισθητοποίηση και την ικανότητα χρήσης, των νέων εργαλείων που προσφέρονται με την έλευση της τέταρτης βιομηχανικής επανάστασης στην εκπαίδευση ενηλίκων με χαμηλή ειδίκευση σε Πολωνία, Αυστρία, Λιθουανία, Ελλάδα, Ισπανία, Ρουμανία και Πορτογαλία.

Το πρόγραμμα 4.0 ANDCOM εστιάζει άμεσα στο ρόλο των εκπαιδευτών ενηλίκων που σχεδιάζουν, οργανώνουν και διεξάγουν εκπαιδευτικές δραστηριότητες σε εκπαιδευτικά κέντρα και ιδρύματα, ενώ παράλληλα εστιάζει έμμεσα σε όσους διδάσκουν σε ενήλικες με χαμηλή ειδίκευση.

4.0 ANDCOM Συνεργάτες Έργου

Η κοινοπραξία είναι χτισμένη από συνεργάτες με ποικίλο γεωγραφικό και επαγγελματικό υπόβαθρο για να εξασφαλιστεί η επιτυχής υλοποίηση αυτού του πολυεπίπεδου προγράμματος.

- STOWARZYSZENIE CENTRUM WSPIERANIA EDUKACJI IPRZEDSIĘBIORCZOŚCI (ΠΟΛΩΝΙΑ)
- SOCIALINIŲ INOVACIJŲ FONDAS (ΛΙΘΟΥΑΝΙΑ)
- BEST INSTITUT FÜR BERUFSBEZOGENE WEITERBILDUNG UND PERSONALTRAINING GMBH (ΑΥΣΤΡΙΑ)
- SC LUDOR ENGINEERING SRL (ΡΟΥΜΑΝΙΑ)
- MINDSHIFT TALENT ADVISORY LDA (ΠΟΡΤΟΓΑΛΙΑ)
- ISON PSYCHOMETRICA (ΕΛΛΑΔΑ)
- UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI (ΙΣΠΑΝΙΑ)

<https://andcom.erasmus.site/>

4.0 ANDCOM: Διδακτικές προσεγγίσεις ανάπτυξης ικανοτήτων των εκπαιδευτών ενηλίκων



Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή Επιτροπή:

«Πολλοί πιστεύουν ότι η Ευρώπη βρίσκεται στην αρχή της 4^{ης} βιομηχανικής επανάστασης. Η χρήση αισθητήρων, η επέκταση της ασύρματης επικοινωνίας και των δικτύων, η ανάπτυξη ολοένα και πιο έξυπνων ρομπότ και μηχανημάτων - καθώς και η αυξημένη υπολογιστική ισχύς με χαμηλότερο κόστος σε συνδυασμό με την ανάπτυξη αναλυτικών στοιχείων, έχουν τη δυνατότητα να αλλάξουν ριζικά τον τρόπο με τον οποίο τα αγαθά κατασκευάζονται στην Ευρώπη. Όλο αυτό είναι πραγματικότητα καθώς η νέα, ψηφιακή βιομηχανική επανάσταση παρέχει αυξημένη ευελιξία στην κατασκευή, τη μαζική προσαρμογή, την αυξημένη ταχύτητα, την καλύτερη ποιότητα και τη βελτιωμένη παραγωγικότητα».

Συνεπώς, τα αποτελέσματα του έργου, θα αναπτυχθούν με τέτοιο τρόπο ώστε να παρέχουν αποτελεσματικά γνώσεις, δεξιότητες και ικανότητες πάνω στο θέμα, να παρουσιάζουν ποικίλες δυνατότητες για την προώθηση των πιο αποτελεσματικών σεναρίων που εφαρμόζονται στην εκπαίδευση ενηλίκων με χαμηλή ειδίκευση. Το σχέδιο προβλέπει την ανάπτυξη 2 κύριων διανοητικών αποτελεσμάτων:

- 1) «Η 4η Βιομηχανική Επανάσταση στη διδασκαλία ενηλίκων χαμηλής ειδίκευσης» με τη δημιουργία μαθημάτων e-learning για τους εκπαιδευτές ενηλίκων
- 2) Βιντεοσκοπική καθοδήγηση για τους εκπαιδευτές ενηλίκων: «Πώς να εφαρμόσετε τις νέες τάσεις της 4ης βιομηχανικής επανάστασης στην αποτελεσματική διδασκαλία των ενηλίκων χαμηλής ειδίκευσης»



Στο πλαίσιο των αποτελεσμάτων του έργου, η κοινοπραξία επικεντρώνεται στο να εκπαιδεύσει τους εκπαιδευτές ενηλίκων στις κάτωθι τεχνολογίες.

1. Διαδίκτυο των πραγμάτων (Internet of things), στο πλαίσιο της παιδαγωγικής χρήσης του για τη διδασκαλία ενηλίκων.
2. Μέθοδος προσθετικής κατασκευής (Additive Manufacturing), ως αντικείμενο διδακτικής για ενήλικες.
3. Επαυξημένη Πραγματικότητα (Augmented reality), ως εναλλακτική λύση για τα αναλογικά διδακτικά υλικά.
4. Ρομποτική (Robotics), με πρακτικές μεθόδους για ευκολία στη χρήση και αξιοποίηση της.
5. Κυβερνοασφάλεια (Cybersecurity), ως βασική ανάγκη κάθε διαδικασίας εκμάθησης.
6. Υπολογιστικό νέφος (Cloud computing), ως το μέλλον για τη διαχείριση και την αποθήκευση δεδομένων.
7. Τεχνητή Νοημοσύνη (Artificial Intelligence), η οποία μπορεί να επιταχύνει την εκπαίδευση και τις μελλοντικές προοπτικές της.

4.0 ANDCOM

Διδακτικές προσεγγίσεις
ανάπτυξης ικανοτήτων των
εκπαιδευτών ενηλίκων

Έναρξη Προγράμματος:

01/10/2019

Διάρκεια Προγράμματος:

24 μήνες